

## 这不是签到题

---

签到题，判断输入的数能否整除 14 即可。

## 山东煎饼

---

签到题，公式求圆柱体的体积即可，需要注意的是题目挖坑了精度问题，虽然输入的确实是单精度浮点数，但实则需要用双精度 *double*。

## 小王的旅行

---

简单题，就是一个求斜率的问题。需要注意的是，由于除法会造成精度丢失，因此需要把判断斜率是否相等时左右两边的除式十字相乘变为乘式。

## 请客

---

简单题，因为总时间相同，在输入的时候就把第 1 秒，第 2 秒...两个人敲代码的速度存到数组。再写个循环比较第 1 秒，第 2 秒...时两个人敲的行数，若有人领先，判断之前是否是另一个人领先，如果是则算一次超越。

## Maximize

---

比简单题难一点，贪心即可，第 1 大加第 2 大的数减去第 1 小和第 2 小的数。

## Bishop Attack! ! !

---

比简单题难一点，普普通通的 *BFS* 或 *DFS* 即可。

## 为什么是送分题

---

比简单题难一点，最长递减子序列的板子，数据范围不大，暴力就能过。题目另一个版本只是增加了  $n$  的范围，需要用 *DP*。

## 盒球

---

中等题，第二类斯特林数板子题，推公式也有可能做得出来，如果会容斥定理可以证明公式是否准确。

## 难以抉择的周芬老师

---

中等题，最短路的板子题，*Dijkstra* 直接过。

## 关老师的小游戏

---

防 *AK* 题（比赛最难的题），比中等题难点（可能）？是带懒标的线段树板子和素数埃氏筛（或者比埃氏筛更快的筛法）板子的结合，如果有一个不会，就会导致题目超时。